

Creare una skill passo passo

Dal compito che ripeti al file SKILL.md pronto da usare

Gianluca Bonomo · www.gianlu.it · info@gianlu.it



Indice

Come usare questa dispensa.....	3
1. Prima di scrivere: scegliere il compito	3
2. Anatomia di una skill.....	4
2.1 L'intestazione (frontmatter)	4
2.2 Il corpo: le istruzioni.....	5
2.3 I file di supporto.....	5
3. Tre modi per crearla in claude.ai	5
3.1 La via più semplice: Crea con Claude	6
3.2 Caricare una cartella già pronta	6
4. Creare una skill in Claude Code.....	7
4.1 Opzioni utili nell'intestazione	7
5. Collaudare e migliorare.....	8
5.1 Sei regole per una buona skill.....	9
Esercitazione pratica.....	10
Le domande che arrivano in aula.....	11
Glossario	11
Per approfondire.....	11

Come usare questa dispensa

Questa dispensa raccoglie, in forma scritta e ordinata, tutto quello che vediamo nella lezione. Non serve studiarla a memoria: serve a ritrovare le cose con calma, dopo, quando la lezione e' finita e resta una domanda in sospeso.

OBIETTIVO

Scrivere, installare e collaudare una propria skill, scegliendo fra la creazione guidata con Claude, l'editor di claude.ai e le cartelle di Claude Code.

Che cosa saprai fare alla fine

- Riconoscere un compito che merita di diventare skill.
- Scrivere nome, descrizione e istruzioni di un file SKILL.md.
- Creare la skill con Claude, con l'editor o in una cartella di Claude Code.
- Collaudarla con richieste che devono e non devono attivarla.
- Migliorarla nel tempo con piccole correzioni.

1. Prima di scrivere: scegliere il compito

La migliore skill nasce da un lavoro che hai già fatto bene almeno tre volte.

Non partire da zero: apri una vecchia chat in cui Claude ha prodotto esattamente ciò che volevi e chiediti **cosa ho dovuto spiegargli?** Quelle spiegazioni (tono, struttura, controlli) sono il contenuto della skill.

Ne vale la pena?

Ripetuto

Lo fai spesso

Regolare

Stesse regole

Modello

Risultato tipo

Condiviso

Serve ad altri

Cinque domande per decidere se un compito merita una skill.

Domanda	Se la risposta è sì
Lo ripeto spesso?	Candidata ideale
Ho sempre le stesse regole?	Mettile nella skill
Esiste un modello di risultato?	Allegalo come file di supporto
Serve la stessa procedura a più persone?	Condividila
È un'azione con effetti reali (inviare, pagare)?	Richiedi sempre la conferma

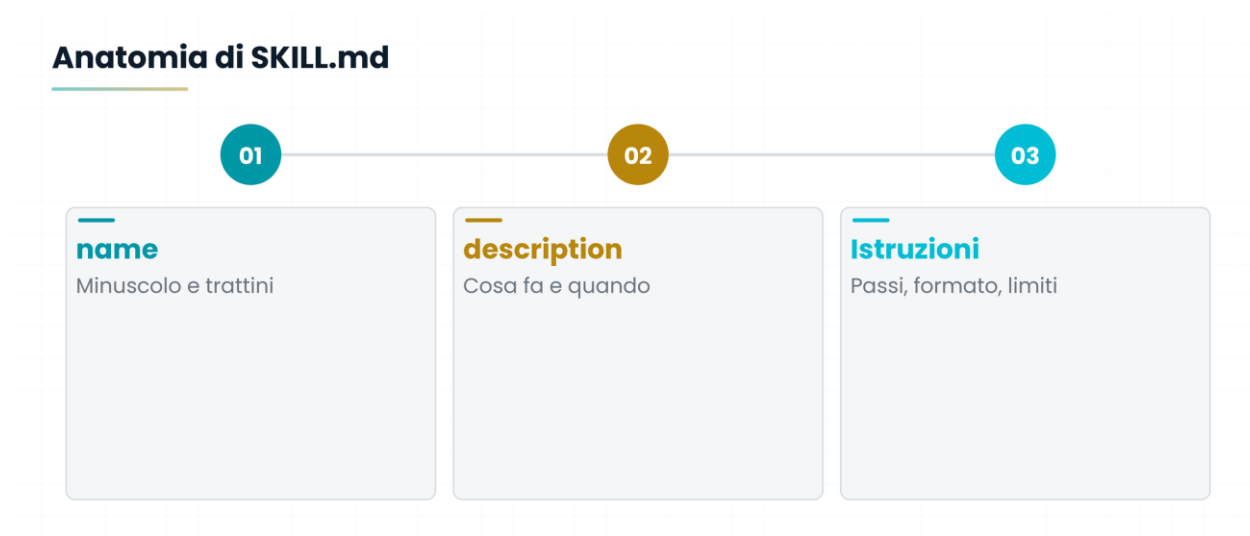
Come scegliere.

IN PAROLE SEMPLICI

Una skill = ciò che spiegheresti a un collega nuovo il primo giorno, scritto una volta per tutte.

2. Anatomia di una skill

Una skill è una cartella con un file obbligatorio, SKILL.md, e tutto il resto facoltativo.



Le tre parti di un file SKILL.md.

2.1 L'intestazione (frontmatter)

In cima al file, fra due righe di trattini, vanno due campi obbligatori:

Campo	Regole (documentazione ufficiale)
name	Massimo 64 caratteri; solo lettere minuscole, numeri e trattini; niente tag XML; non può contenere le parole riservate «anthropic» e «claude»
description	Obbligatoria, massimo 1.024 caratteri; deve dire cosa fa la skill e quando usarla; niente tag XML

I due campi obbligatori.

2.2 Il corpo: le istruzioni

Dopo l'intestazione scrivi in Markdown, passo per passo: cosa fare, in che ordine, con quale formato, cosa evitare. Usa verbi diretti («Leggi», «Elenca», «Chiedi conferma prima di inviare») e un esempio completo di risultato atteso.

2.3 I file di supporto

Modelli, listini, esempi e script stanno in file separati (per esempio modello.docx, esempi.md, scripts/controlla.py) richiamati dal corpo. Claude li apre solo se servono.

ESEMPIO: VERBALE-RIUNIONE

name: verbale-riunione

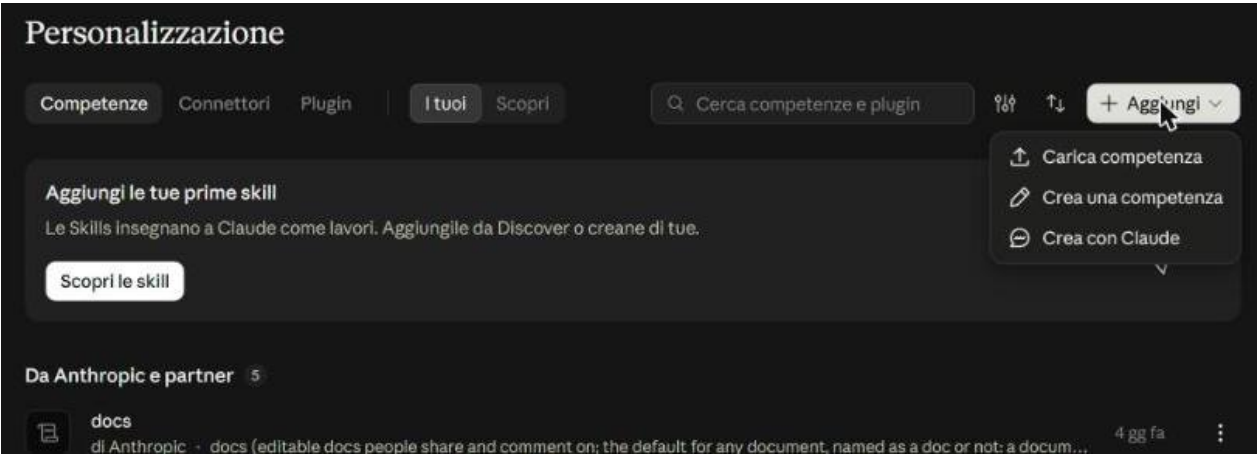
description: Trasforma appunti o la trascrizione di una riunione in un verbale con decisioni, azioni e scadenze. Usala quando l'utente chiede un verbale, un resoconto o i punti di una riunione.

Verbale riunione

1. Leggi gli appunti e individua partecipanti, data, argomento.
2. Scrivi massimo 5 decisioni, una riga ciascuna.
3. Elenca le azioni in tabella: chi, cosa, entro quando.
4. Segnala i punti ambigui invece di inventarli.
5. Termina con una frase di riepilogo.

3. Tre modi per crearla in claude.ai

In Personalizzazione, il pulsante Aggiungi offre tre strade.



Competenze, Aggiungi: Carica competenza, Crea una competenza, Crea con Claude.

Voce	Quando conviene
Crea con Claude	La più semplice: Claude ti intervista e scrive la skill (usa la skill di Anthropic «skill-creator»)
Crea una competenza	Scrivi tu nome, descrizione e istruzioni in un editor
Carica competenza	Hai già una cartella pronta: la carichi come file compresso (zip)

Le tre vie del pulsante Aggiungi.

3.1 La via più semplice: Crea con Claude

- 1. Apri **Personalizzazione, Competenze**, premi **Aggiungi** e scegli **Crea con Claude**.
- 2. Racconta il lavoro: cosa vuoi ottenere, un esempio di risultato buono, le regole che non vanno mai violate.
- 3. Rispondi alle domande di Claude.
- 4. Rivedi la bozza della skill e chiedi le correzioni.
- 5. Salva e attiva la skill; poi provala in una chat nuova.

3.2 Caricare una cartella già pronta

Comprimi la cartella della skill (con il file SKILL.md dentro) in un archivio zip e scegli **Carica competenza**. Le skill personalizzate richiedono un piano a pagamento con l'esecuzione del codice attiva.

ATTENZIONE
Non scrivere nella skill password, chiavi o dati di clienti: il testo può essere letto da chi ha accesso alla skill e finisce nel contesto della conversazione.

4. Creare una skill in Claude Code

In Claude Code una skill è semplicemente una cartella sul tuo computer.

Tipo	Percorso	Disponibile
Personale	~/.claude/skills/nome/SKILL.md	In tutti i tuoi progetti
Di progetto	.claude/skills/nome/SKILL.md	Solo in quel repository
Plugin	cartella skills del plugin	Dove il plugin è attivo

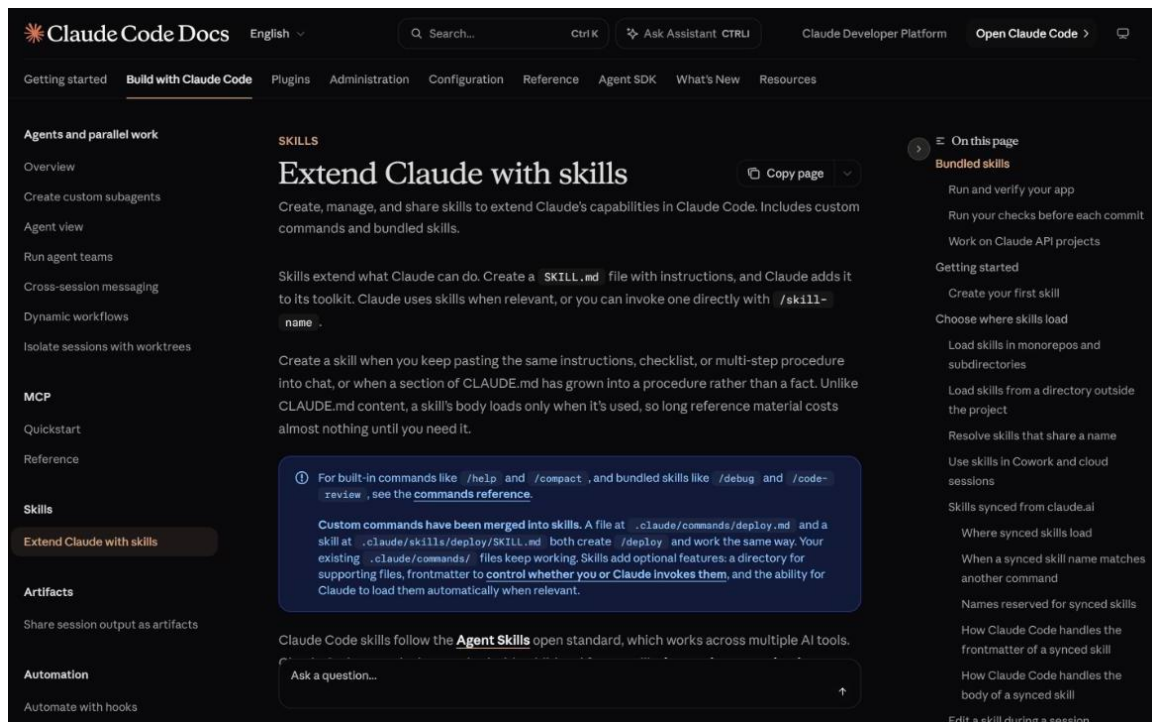
Dove vivono le skill in Claude Code.

Per crearne una basta una cartella con un file SKILL.md. Poi la richiami con /nome oppure Claude la usa da sola quando la richiesta combacia. Su Windows ~ corrisponde alla tua cartella utente (C:\Users\tuonome).

4.1 Opzioni utili nell'intestazione

Campo	A che cosa serve
disable-model-invocation: true	Solo tu puoi avviarla: per azioni con effetti (pubblicare, inviare, fare un commit)
allowed-tools	Pre-approva alcuni strumenti per non ricevere continue richieste di conferma
arguments e \$ARGUMENTS	Passa parametri: /correggi-ticket 123
context: fork	Esegue la skill in un contesto separato (sotto-agente)

Alcuni campi documentati per Claude Code (ottobre 2026).



La guida ufficiale alle skill di Claude Code.

SKILL CON ARGOMENTO

name: correggi-ticket

description: Correggi un ticket GitHub. Usala quando l'utente indica il numero di un ticket.

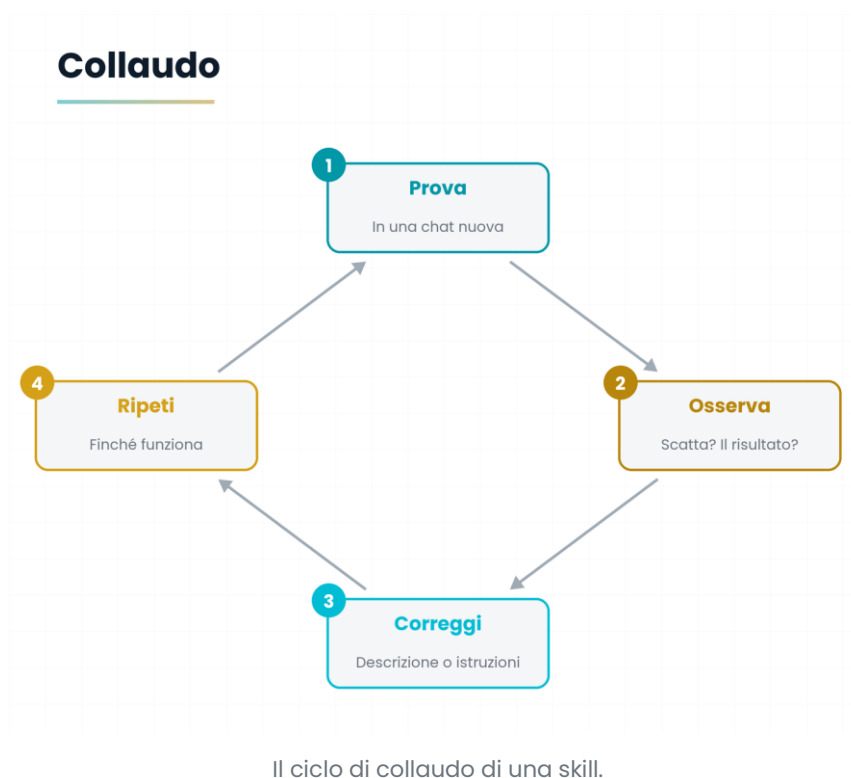
disable-model-invocation: true

Correggi il ticket GitHub \$ARGUMENTS:

1. Leggi la descrizione del ticket.
2. Individua i file coinvolti.
3. Implementa la correzione e scrivi un test.
4. Esegui i test e riassumi le modifiche.

5. Collaudare e migliorare

Una skill non è finita quando la salvi: è finita quando funziona in una chat pulita.



1. **Chat nuova:** prova in una conversazione pulita, senza il contesto con cui l'hai scritta.
2. **Richieste che devono attivarla:** formulate in modi diversi (anche con parole tue di tutti i giorni).
3. **Richieste che non devono attivarla:** controlla che resti spenta.
4. **Leggi l'output:** manca un passaggio? Il tono è giusto? Il formato corrisponde?
5. **Correggi:** nella descrizione se non scatta, nelle istruzioni se il risultato è sbagliato.

5.1 Sei regole per una buona skill

- **Un solo lavoro** per skill: meglio tre skill piccole di una enorme.
- **Descrizione concreta**, con le parole che userebbe l'utente.
- **Istruzioni brevi** nel corpo; i dettagli in file di supporto.
- **Un esempio** di risultato atteso.
- **Dichiara i limiti:** cosa non deve fare e quando chiedere conferma.
- **Testa** in una sessione nuova e rivedi ogni tanto.

ATTENZIONE

Le skill non si sincronizzano fra claude.ai, Claude Code e API: se le usi in più posti, caricale in ciascuno e tieni una copia master della cartella.

Esercitazione pratica

Trenta minuti per creare e collaudare la tua prima skill, «verbale-riunione».

1. Apri Personalizzazione, Competenze, Aggiungi, Crea con Claude.
2. Racconta il compito: «Trasformare gli appunti di una riunione in un verbale con decisioni, azioni (chi, cosa, entro quando) e punti da chiarire».
3. Incolla un esempio di appunti inventati e un esempio di verbale ben fatto.
4. Rivedi la skill proposta: la descrizione dice cosa fa e quando usarla?
5. Salvala e attivala; apri una chat nuova e incolla altri appunti di prova.
6. Prova una richiesta che non c'entra (per esempio una ricetta) e verifica che non scatti.
7. Correggi una cosa che non ti convince e ripeti.

ATTENZIONE

Il nome è in minuscolo con i trattini?

La descrizione contiene sia cosa fa sia quando usarla?

Hai provato in una chat nuova?

Hai evitato dati reali nei testi di prova?

Le domande che arrivano in aula

Devo saper programmare per creare una skill?

No: una skill è un testo in Markdown. Il codice (script) è facoltativo.

Quanto deve essere lunga?

Quanto basta: le istruzioni centrali stanno bene in una o due pagine, e i dettagli in file separati.

Perché la mia skill non scatta?

Quasi sempre per la descrizione: riscrivila con le parole che usi davvero e indica quando usarla. Come test, nomina la skill nella richiesta.

Posso condividerla con i colleghi?

In claude.ai ognuno carica la propria copia; in Claude Code puoi metterla nel repository del progetto o in un plugin.

Posso farla aggiornare da Claude?

Sì: chiedigli di migliorarla leggendo gli esempi che non hanno funzionato, poi rivedi tu le modifiche.

Glossario

Termine	Che cosa significa
File di supporto	Modelli, esempi o programmi richiamati dalla competenza.
Frontmatter	L'intestazione a inizio file, fra due righe di trattini, con nome e testo di presentazione.
Markdown	Formato di testo semplice con simboli per titoli ed elenchi.
Trigger	La richiesta che fa scattare la competenza, decisa dal testo di presentazione.
Zip	Archivio compresso usato per caricare una competenza in claude.ai.

Per approfondire

Anthropic, Agent Skills overview: struttura e limiti di name e description -

platform.claude.com/docs, ottobre 2026

Anthropic, Extend Claude with skills (code.claude.com/docs/en/skills) - percorsi e campi dell'installazione

Interfaccia di claude.ai, Personalizzazione, Aggiungi - screenshot del 3 ottobre 2026

ATTENZIONE

Limiti e campi verificati il 3 ottobre 2026 sulla documentazione ufficiale; controlla i requisiti del tuo piano.